南京邮电大学通达学院毕业设计(论文)开题报告

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | | 基于Android的聊天系统的设计与实现 | | | | |
| 学生姓名 | | 项伟伟 | 班级学号 | 18240125 | 专业 | 软件工程(嵌入式培养) |
| 1. 课题任务的学习与理解 2. 课程背景调查   自即时通讯(IM)软件诞生以来, 其便利性受到社会各界的青睐。典型的代表为微信、QQ等。即时通讯比传统电子邮件所需时间更短，且较电话更方便。其主要特点为: 多任务作业、异步、长短沟通、媒介转换迅速、高交互性、不受时空限制。  早期的即时通讯软件只能进行文本、预设的图片、文件的交流, 依靠服务器进行缓存。如QQ, 其早期会员功能可以支持服务器长期缓存聊天数据, 而后诞生的微信, 则只采用短时缓存的方式, 不持久化保存聊天数据。伴随移动互联网的发展和Cov19的时代背景, 即时通讯服务开始提供会议、VoIP。各种媒介的边界因为即时通讯而变得模糊。  另一方面, 由于当今各大互联网企业的相关业务的发展, 即时通讯软件已成为集生活服务、社交、娱乐等于一身的功能性软件, 其冗余的功能备受争议, 如QQ移动端集成了虚幻SDK(Unreal SDK)。本设计将实现一个精简、小巧而纯粹的即时通讯软件。   1. 架构的调查   绝大多数即时通讯软件采用了C/S架构, 即客户端/服务器体系结构。在即时通讯系统中, 通常客户端上的某人连上IM服务器时发出信息通知另一个客户端的某个使用者，双方可透过互联网开始进行实时的通讯  啊啊啊   1. 阅读文献资料进行调研的综述 2. 111 3. 222 4. 初步拟定的执行方案（含具体进度计划） 5. 初步执行方案 6. 具体计划进度 7. 学习了解移动互联网相关理论知识, 提出总体设计方案, 分析系统网络架构, 完成开题报告   2周   1. 熟练掌握和使用Android开发环境, 尽快掌握Android工作流程   2周   1. 搜索并学习类似软件系统的技术架构和开发方法   3周   1. 掌握java语言互联网通信技术的底层原理及相关的具体代码实现   3周   1. 深入了解安卓系统特性, 优化UI界面, 优化软件使用过程及细节, 增强与系统中其他APP的互动性   4周   1. 进一步完善系统功能, 并系统进行整体测试   1周   1. 整理资料, 论文写作, 准备答辩   1周   1. 附录   主要参考文献和资料  [1]皮成.基于Android平台的即时通信中间件的研究与实现[D].西安电子科技大学,2014.1-62.  [2]袁远.基于Android平台端到端即时通信系统的分析与设计[D].北京邮电大学,2012.1-67.  [3]吴亚峰. Android应用案例开发大全[第三版]. 北京. 人民邮电出版社, 2015.  [4]郭霖.第一行代码 Android [第三版].北京. 人民邮电出版社,2020.  [5]佘志龙, 陈昱勋, 郑名杰, 陈小凤．Google Android SDK开发范例大全3[M]．北京：人民邮电出版社, 2011．  [6]纳德尔曼．Android应用UI设计模式[M]．袁国忠, 译．北京：人民邮电出版社, 2013.  [7]丰生强．Android软件安全与逆向分析[M]．北京：人民邮电出版社,2013.  [8]Qi Y, Cao M, Zhang C, et al. A Design of Network Behavior-Based Malware Detection System for Android[M]. Algorithms and Architectures for Parallel Processing. Springer International Publishing, 2014.  [9]Arzt S, Rasthofer S, Fritz C, et al. FlowDroid: Precise Context, Flow, Field, Object-sensitive and Lifecycle-aware Taint Analysis for Android Apps[J]. Acm Sigplan Notices, 2014, 49(6), 259-269. | | | | | | |
| 指导教师批阅意见 | 指导教师(签名)： 2022 年 3 月 日 | | | | | |